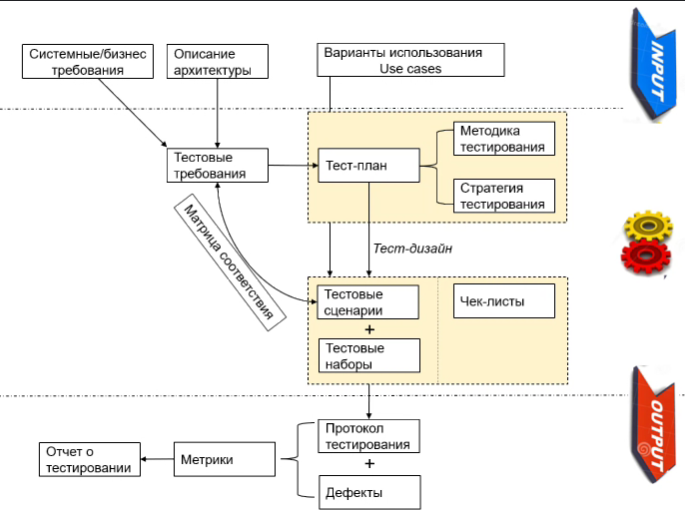
Для чего нужна тестовая документация:

* Упрощение работы разработчика скриптов, тестировщика, тест-менеджера
* Ускорение их работы
* Синхронизация действий тестировщика различных уровней
* Повышение надежности результатов работы
* База знаний: используется при внесении изменений в систему для проверки того, что как старая, так и новая функциональность работает корректно



Тестовая стратегия – общий и не сильно детализированный план контроля качество ПО, охватывающий длительный период времени, главная цель которого достижение и обеспечение высокого качества ПО.

Тестовые стратегии бывают: конкретными, практичными и основательными.

Стратегия включает:

* Типы тестов, которые нужно выполнять для данного функционала системы
* Описание необходимых подходов с точки зрения целей тестирования
* Описания или требования к необходимым для проведения тестирования инструментам и инфраструктуре

Стратегия отвечает на вопросы:

* Каким образом тестирование даст ответ что данный функционал работает
* Что нужно сделать и чем пользоваться из инструментальных средств для достижения целей
* Когда определенный функционал будет тестироваться и соответственно, когда ожидать результат
* Как минимизировать затраты на тестирование

Стратегия тестирования шара желаний:

1. Что за продукт? Это приложение, которое помогает людям/группам людей принимать важные решения
2. Ключевые риски?

* Шар предлагает неверные решения
* Люди используют его неверно
* Шар неверно определяет сценарий
* Шар не сможет обрабатывать сложные вопросы

1. Как тестировать чтобы минимизировать риски

* Понимать алгоритм
* Использовать оракул
* Полное тестирование каждой функции с приоритетом больше Major
* Создать большое количество таблиц решений
* Включить сложные сценарии
* Тестировать документацию
* Тестировать ошибки на дурака

Методика тестирования

* Способ, которым создаются или выполняются тесты
* Более общая, чем тестовая стратегия
* Часто не привязана к проекту или продукту
* Может быть или не быть применимой на практике вне конкретного случая

План тестирования – это документ, в котором определены объем, ресурсы, а также описан календарный план работ по тестированию. В нем определяются выполняемые тесты, тестируемые элементы, задачи тестирования, сотрудники, ответственные за выполнение каждой из задач, а также указываются вероятности возникновения непредвиденных обстоятельств и описывается, какие меры нужно при этом принимать. За план тестирования ответственен тест-менеджер или руководитель группы тестирования.

Цели плана тестирования:

* Понять, что, как, когда, кем будет кем не будет проверяться
* Донести инфу до заказчика и команды

Когда нужен план тестирования:

* Процесс разработки ПО сертифицирован и вам нужно показывать его проверяющим
* Ресурсоемкий проект
* Новый проект
* и т.д.

Не нужен:

* Тест-план у вас написан в рамках какого-либо другого документа
* Вас немного на проект
* У вас частный случай бардака

Состав плана тестирования:

* Общее описание тест-плана
* Трассировка на другие документы
* Определение тестируемых областей системы
* Определение подходов к тестированию
* Что не тестируем, ограничения тестирования
* Критерий успешности прохождения тестов
* Критерии начала окончания тестирования
* Тестовые документы
* Требования к среде тестирования
* Человеческие ресурсы и уровень их подготовки
* План-график тестирования и приоритеты
* Риски

Критерии начала окончания тестирования

Начала:

* Готовность функционала или его части
* Готовность тестовой среды
* Предоставлена актуальная документация
* Предоставлены ресурсы

Окончания:

* Выполнены все тесты
* Все тесты успешны
* Зарегистрированы все обнаруженные дефекты, нет открытых дефектов приоритета Критичный или Высокий
* Производительность не упала
* Безопасность в пределах допустимого

Успешный план тестирования

* Понимание целей: не «для галочки»
* Согласование с заинтересованными лицами
* Поддержка в актуальном состоянии
* Опыт

Тест – дизайн – это этап процесса тестирования ПО, на котором проектируются и создаются тестовые случаи в соответствии с определенными ранее критериями качества и целями тестирования. Роли ответственные за тест-дизайн: тест-аналитик: что тестировать и тест-дизайнер: как тестировать.

Цели тест-дизайна:

* Придумать тесты, которые обнаружат наиболее серьезные ошибки продукта
* Минимизировать кол-во тестов, необходимых для нахождения большинства серьезных ошибок

Задачи тест-дизайна

* Анализ имеющихся проектных артефактов: документация, модели, исполняемый код и т.д.
* Составление списка функций продукта
* Построение таблиц принятия решений
* Написание спецификации по тест-дизайну
* Написание тест-кейсов
* Создание приемочных проверок
* Анализ жалоб пользователей
* Анализ рисков
* Описание процесса тестирования
* Расстановка приоритетов тестирования

Формы тест-дизайна

* Текстовый документ
* Система тест-менеджмента
* Таблица
* Майнд-карта
* Конечный автомат

Основные источники ненадежного тест-дизайна

* Низкое качество требований
* Отсутствие контроля качества требований
* Неготовность проекта к изменениям
* Незнание предметной области
* Отсутствие контроля процесса тест-дизайна